THE LORD OF THE RINGS 指輪物語TRPG

自作キャラクターシート Ver 0.03α

名前　　プレイヤー名

性別：♂・♀・他　年齢：＿＿＿＿歳

英雄的文化圏　背景　生活水準　性格的特徴

キャラクターLv　召命とレベル　影の道

身長　体重　経験点（XP）

インスピレーショ　有・無

能力値

筋力

敏捷力

耐久力

知力

判断力

魅力

習熟ボーナス ＋

セーヴィング・スロー

【筋】○　【知】○
【敏】○　【判】○
【耐】○　【魅】○

技能

【筋力】〈運動〉○
【敏捷】〈隠密〉○
〃〈軽業〉○
〃〈手先の早業〉○
【知力】〈医術〉○
〃〈捜査〉○
〃〈知識：自然〉○
〃〈知識：伝承〉○
〃〈謎々〉○
【判断】〈看破〉○
〃〈動物使い〉○
〃〈探検〉①偵察 ○
〃〈知覚〉②見張 ○
〃〈狩猟〉③狩猟 ○
〃〈旅行〉○案内 ○
【魅力】〈芸能〉○
〃〈威圧〉○
〃〈説得〉○
〃〈ペテン〉○

受動【判断】〈知覚〉

影

☐絶望状態 ※影点が【判断力】の1/2以上
友情点上限－1。あらゆる攻撃ロール、セーヴ、能力値判定は出目1、2で自動失敗。

☐壊滅状態 ※影点が【判断力】に等しい
絶望状態に加え、あらゆる攻撃ロール、セーヴ、能力値判定に不利を受ける。

影点（最大：【判断力】値）

影の傷跡

イニシアティブ

アーマークラス
盾あり

ヒットポイント

現在hp／ダメージ

一時的hp

ヒットポイント最大値

移動速度
ft
マス

死亡セーヴ
成功 ☐☐☐
失敗 ☐☐☐

ヒット・ダイス　消費
1d ＿＿＋【耐】修正×＿＿
1d ＿＿＋【耐】修正×＿＿

武器戦闘	間合い・射程	攻撃ロール	ダメージ・ロール	特　性
	ft	＋	d ＋	
	ft	＋	d ＋	
	ft	＋	d ＋	
	ft	＋	d ＋	
	ft	＋	d ＋	

武器・防具、言語、道具、その他への習熟

武器・防具	言　語	
○ 単純武器	○ 西方語（共通語）	○ 谷間語
○ 軍用武器		○ 褐色国語
○ 盾	○ クズドゥル語（ドワーフ語）	○ オーク語
○ 軽装鎧		○ 魔狼語
○ 中装鎧	○ シンダリン語（エルフ語）	○ 黒のことば
○ 重装鎧		○

道具への習熟、追加言語など

貨幣、貴金属、宝物

金貨　銀貨　銅貨

※金貨1枚＝銀貨10枚＝銅貨100枚
※貨幣は種類を問わず、50枚で1ポンドとなる

その他の貴金属、宝物

荷重

運搬上限【筋】×15 ＝＿＿＿lb.
☐荷　重【筋】×5 ＝＿＿＿lb.
☐重荷重【筋】×10 ＝＿＿＿lb.

運搬重量　lb.

※荷重：移動速度－10ft。【筋力】〈運動〉&【敏捷】〈軽業〉判定、疲労セーヴィング・スローに不利を受ける。
※重荷重：移動速度－20ft。【筋】【敏】【耐】のいずれかによる攻撃ロール、セーヴ、能力値判定に不利。

装備品、報奨と魔法のアイテム

文化圏や召命の特徴、特技、技など